

Alkis Argyriadis

Lleva más de 20 años trabajando en Ubisoft. Formado como diseñador de sonido, trabajó durante 10 años como director de audio en producciones del estudio Ubisoft de París. Luego pasó a supervisar varios juegos musicales como director creativo, incluida la mundialmente famosa serie *Just Dance*. Desde principios de 2019, supervisa el equipo de Ubisoft Music que, con sede en París, Montreal y Shanghai, coordina el trabajo sobre cuestiones musicales en el sentido más amplio dentro del espectro de editor de videojuegos, tanto desde una perspectiva creativa como empresarial.