

### **III CONGRESO INTERNACIONAL DE VIDEOJUEGOS Y EDUCACIÓN**

**Ciudad de Buenos Aires-12, 13 y 14 de agosto de 2015**

**Centro Cultural Borges, Viamonte 525 (CABA).**

JORNADA PREVIA: Martes 11 de agosto, 14 a 20 hs.

#### **Formación en Metodología de la Investigación en Cuestiones de Tecnología Educativa.**

Expertos internacionales proponen debatir sobre los aportes al conocimiento científico para la formación de investigadores en cuestiones de Tecnología Educativa. Esta master class, con disertación y discusión posterior, está especialmente destinada a estudiantes de posgrado e investigadores, de UNTREF (Universidad Nacional de Tres de Febrero) y otras instituciones, vinculados con la temática.

Participan:

Dr. Francesc Sánchez i Peris (Universidad de Valencia).

Dra. Concepción Ros Ros (Universidad Católica de Valencia).

Dr. Francisco Revuelta (Universidad de Extremadura).

Dra. Carina González (Universidad de La Laguna).

Dra. Graciela Esnaola Horacek (Universidad de Valencia- UNTREF Universidad Nacional de Tres de Febrero).

#### Temario

- La construcción del objeto de investigación en cuestiones de Tecnología Educativa.
- Los instrumentos de indagación.
- Registro y exposición de datos en la investigación.

#### **Actividad libre y gratuita**

**Sede Centro Cultural Borges.** 3º Piso, Aula Mores. Viamonte 525 (CABA)

## Programa CIVE15

### Miércoles 12 de agosto

|                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 9 hs.                             | <b>Acreditación</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 9,45 hs.<br>Sala Astor Piazzolla  | <b>Presentación Institucional</b><br>Rector Lic. Aníbal Y. Jozami (UNTREF), Prof. Gabriel Asprella (Coordinador Académico Carreras de Educación, UNTREF), Autoridades Ministerio de Educación de la Nación Argentina, Juan Linietzky (DUVAL, Desarrolladores Unidos de Videojuegos de América Latina), Ezequiel Passeron (Coordinador Programa Nacional "Con Vos en la Web", Ministerio de Justicia y Derechos Humanos de la Nación Argentina).                                                                                                                                                                                            |
| 10,45 hs.<br>Sala Astor Piazzolla | <b>Conferencia Inaugural</b><br><b>Videojuegos y Educación: objetos de estudio, perspectivas y debates.</b><br>Dr. Francesc Sanchez i Peris (Universidad de Valencia).<br>Dr. Francisco Revuelta Domínguez (Universidad de Extremadura).<br>Dra. Graciela Esnaola Horacek (Universidad Nacional de Tres de Febrero).<br>Dra. Beatriz Legeren (Universidad de Vigo).                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 12,30 hs.                         | Almuerzo                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 14.30-16 hs.<br>Sala Williams     | <b>Aprendizaje, pedagogías lúdicas y cognición distribuida</b><br>Dra. Esnaola Horacek, G. (Universidad Nacional de Tres de Febrero).<br>Dr. Revuelta, F. (Universidad de Extremadura).<br>Lic. Magallanes, S., Lic. Casado, N., y Lic. Chiamberro, M.S (Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires).<br>Lic. Zambrano, D. (Universidad Casagrande, Ecuador).<br>Moderadora: Dra. Carmen Bellver Moreno.                                                                                                                                                                                                              |
| 15 a 17 hs.<br>Aula 2             | <b>Taller: "Qué es Gamification".</b> A cargo de Tomás Oulton.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 16 hs.                            | <b>Café.</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 16.30-18.30 hs<br>Sala Williams   | <b>Cultura Gamer, estructuras lúdicas y aprendizaje.</b><br>Dra. González, C. (Universidad de La Laguna): "Análisis de estructuras lúdicas".<br>Dra. Bellver Moreno, C. (Universidad de Valencia): "Uso de videojuegos y ocio familiar en escolares españoles de 3 a 14 años a través de la percepción parental".<br>Lic. Benedetto, G. (GAMESTER): "Identidad en los juegos de rol online".<br>Lic. García, E. (Universidad Nacional de Tres de Febrero): "Evolución de los aprendizajes, Videojuegos como mediadores y potenciadores cognitivos".<br>Moderador: Lic. Fernando Martinez Waltos (Universidad Nacional de Tres de Febrero). |

### Jueves 13 de Agosto

|                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 9 hs-10.30 hs.<br>Sala Williams | <b>Videojuegos como recurso para la Salud</b><br>Dra. Ros Ros, C. y Dr. Sánchez i Peris, F. (Universidad de Valencia): "Videojuegos para la vida".<br>Dr. Giunti, Guido, Soto, M, Baum, A (Hospital Italiano). <b>Experiencias en Educación Médica: Un abordaje lúdico</b><br>Lic. Patiño, Y. y Milano, M.E (Universidad de Buenos Aires): "Modalidades en el uso de herramientas tecnológicas en los ámbitos educativo y clínico".<br>Kopp, J. (Universidad de Buenos Aires): "Dormir no da experiencia. Un estudio sobre las categorías de adicción y vicio a partir de la visión de jugadores de MMORPG".<br>Moderador: Lic. Melania Ottaviano (Universidad Nacional de Tres de Febrero - GAMESTER). |
| 10 a 13 hs.<br>Aula 2           | <b>Espacio de Expositores:</b><br>Lic. Álvarez, F.: "Los videojuegos como estimulación cognitiva para el aprendizaje de lenguajes extranjeros durante la infancia".                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |

|                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                  | <p>Lic. Guerra Prado, J. (Universidad Nacional de José C. Paz -GAMESTER): "Experiencias de Videojuegos y herramientas de desarrollo".</p> <p>Prof. Artola, E. (Universidad Nacional de José C. Paz): "Experiencia pedagógica innovadora con simuladores virtuales en Tutorías para fortalecer la inclusión de los mayores de 25 años".</p> <p>Lic. Brizzolara, G. (Universidad Nacional de Tres de Febrero- GAMESTER): "Las Clases mediadas con videojuegos: una experiencia superadora".</p> <p>Lic. Colla, M. (GAMESTER-ISO): "La creación de videojuegos como herramienta educativa y lúdica en la carrera de Automatización y Robótica".</p> <p>Lic. Conde, M. (GAMESTER): "Programar y Cuestionar a las Ciencias y Uso responsable- Familias que acompañan".</p> <p>Lic. Borromeo, Ayay, Matsushita: "Museo de Ingeniería desde la Antigüedad".</p> <p>Prof. Fabian Esteban Luna: "Plataforma inmersiva: PIPA: Una plataforma en música de enfoque inmersivo"</p> <p>Moderador: Lic. Galli Gabriela (GAMESTER - UTN)</p>       |
| 11 hs.<br>Sala Williams          | <p><b>"Videojuegos, Educación, socialización y ética".</b></p> <p>Dr. Cullen, C. (Universidad Nacional de Tres de Febrero): Problematicaciones y aportes desde el campo de la Filosofía.</p> <p>Dr. Vélchez, L.F. (Universidad Complutense de Madrid): "Videojuegos, ética y socialización".</p> <p>Lic. Navarro, R. (Pontificia Universidad Católica del Perú- Grupo Avatar): "Experiencias subjetivas en la toma de decisiones dentro de un videojuego en estudiantes de una universidad privada del Perú".</p> <p>Moderador: Prof. Gabriel Asprella (Universidad Nacional de Tres de Febrero).</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 13 hs                            | Almuerzo                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 14.30 a 16 hs.<br>Sala Williams  | <p><b>Ludificación de la enseñanza</b></p> <p>Lic Ottaviano, M., Chiari, N., Bernardo Maillana (Universidad Nacional de Tres de Febrero- GAMESTER): "Modelo gestión-inclusión. Hacia una inclusión genuina de Videojuegos en el sistema educativo".</p> <p>Lic. De Ansó, M.B. (Universidad Nacional de Tres de Febrero): "Aprender a enseñar con videojuegos".</p> <p>Lic. Galli, G. y Mg. Corsi, D. (Universidad Tecnológica Nacional): "El juego digital como herramienta didáctica en el nivel superior: uso y programación de videojuegos".</p> <p>Lic. Vilaboa, P. y Lic. Arrieta, F. (Universidad Abierta Iberoamericana): "Enseñanza basada en Jugabilidad".</p> <p>Lic. Rossi, R. (Universidad Nacional de Tres de Febrero VIRTUAL): "Videojuego y aprendizaje. Repensar las jugadas para que todos ganemos".</p> <p>Mag. Calle Elisa: "Minecraft con estudiantes sordos y oyentes en Comunicación Visual de Educación Secundaria"</p> <p>Moderador: Prof. Guillermo Bianchi (Universidad Nacional de Tres de Febrero).</p> |
| 14.30 a 17 hs.<br>Aula 7         | <p><b>Espacio de Expositores:</b></p> <p>Lic. Guerra Antequera, J.: "Potenciando estados emocionales positivos de aprendizaje en el aula hospitalaria a través de juegos digitales" (Universidad de Extremadura).</p> <p>Lic. del Dago, G.: "Inclusión de Videojuegos en las clases de lógica computacional".</p> <p>Dra. Fernández Sánchez: "Videojuegos para intervenciones socio-educativas: una experiencia desde contextos universitarios" (Universidad de Extremadura).</p> <p>Lic. Garrido, M. Laura: "La imagen de los videojuegos educativos: aportes para el diseño gráfico".</p> <p>Prof. Lucchini Graciela Carolina : "La Importancia de la Enseñanza de Programación para el Desarrollo del Pensamiento Lógico Utilizando Microsoft Kodu Game Lab y Project Spark"</p> <p>Rosemblatt, Pablo (Chile) OUCH un entorno virtual para el aprendizaje de la anatomía y fisiología en estudiantes de enseñanza básica</p> <p>Moderador: Lic. María de la Paz Colla (GAMESTER - UTN)</p>                                       |
| 15-17 hs.<br>Aula Mores          | Taller: "Con vos en la Web". Talleristas: Equipo "Con Vos en la Web", Ministerio de Justicia y Derechos Humanos de la Nación Argentina.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 16 hs                            | <b>Café</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 16.30 a 18.30hs<br>Sala Williams | <p><b>Pensar las Tecnologías en la enseñanza</b></p> <p>Dr. Juan de Pablo Pons (Universidad de Sevilla).</p> <p>Dr. Francisco Revuelta Domínguez (Universidad de Extremadura).</p> <p>Participantes nacionales invitados:</p> <p>Lic. Claudia Floris (Universidad del Centro)</p> <p>Lic. Mariana Maggio (Universidad de Buenos Aires)</p> <p>Lic. Carina Lion (Universidad de Buenos Aires)</p> <p>Lic. Hebe Roig (Universidad de Buenos Aires)</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

|  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <p>Dra. Marta Mena (Universidad Tecnológica Nacional)<br/>         Lic. Gabriela Galli (Universidad Tecnológica Nacional)<br/>         Lic. Silvia Coicaud (Universidad Nacional de la Patagonia San Juan Bosco)<br/>         Moderadora: Dra. Graciela Esnaola Horacek (Universidad Nacional de Tres de Febrero).</p> |
|--|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### Viernes 14 de agosto

|                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|---------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 9-10.30 hs<br>Sala Williams     | <p><b>Aprender jugando con videojuegos</b><br/> <b>Dra Rodriguez, Ing.vera, Pablo Martín, Lic. Moreno, V.</b> (Universidad Nacional de La Matanza): "Los Mini-Juegos como herramienta para reforzar conceptos de programación en el ámbito universitario".<br/>         Lic. Alderete (Universidad de Buenos Aires): "Orientalismo y didáctica. Una propuesta para enseñar Historia Antigua de Asia Occidental en la escuela media".<br/>         Artopoulos, A., Tortolini, A (Universidad de San Andrés): "Aulas Interactivas".<br/>         Dres. Massa, S, Ing. Morcela, O e Ing. Spinelli, T. (Universidad Nacional de Mar Del Plata): "Videojuego Educativo: un proyecto para fomentar la creatividad centrado en el estudiante".<br/>         Lic. Segal, A., Lic. Perazza, R. y Lic. Piracon, J. Videojuegos para aprender: ¿Para quién diseñamos? <i>Tiza Papel Byte</i><br/>         Moderadora: Prof. Eda Artola (Universidad de Buenos Aires-Universidad Nacional de José C. Paz-Universidad Nacional de Tres de Febrero).</p>                                                                                                                   |
| 10 hs<br>Aula 2                 | <p><b>Espacio de Expositores:</b><br/>         Dra. Pedrera, I. (Universidad de Extremadura): "Potenciando estados emocionales positivos de aprendizaje en el aula hospitalaria a través de juegos digitales".<br/>         Lic. Waltos, F. (Universidad Nacional de Tres de Febrero): "Juego, juguetes y ahora...videojuegos, preocupaciones".<br/>         Lic. Maté, D: "Videojuego: Norma y desvío en la representación de la muerte y sus efectos"<br/>         Lic. Milano, M.E: "Modalidades en el uso de herramientas tecnológicas en los ámbitos educativo y clínico".<br/>         Moderador: Lic. Deldago, G. (GAMESTER)</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 11 hs<br>Sala Williams          | <p><b>Aprender a desarrollar videojuegos</b><br/>         Dra. Lion y Perossi (Universidad de Buenos Aires): "Desarrollo de un videojuego para el liderazgo joven".<br/>         Lic. Banchoff, Harari y Martín (LINTI, Universidad Nacional de La Plata): "Desarrollo de Videojuegos educativos para los primeros años de escuela. Una forma de integrar docencia, extensión e investigación en la Facultad de Informática".<br/>         Lic. Cassol (Universidad Austral): "Una metodología lúdica para abstraer conceptos de experiencias con piezas físicas".<br/>         Scovotti y Brusolo: "Stencyl Educator's".<br/>         Massa, Spinelli y Morcela: "Videojuego Educativo: un proyecto para fomentar la creatividad centrado en el estudiante".<br/>         Martín, M. (Director Ejecutivo ADVA -Asociación de Desarrolladores de Videojuegos de Argentina).<br/>         Linietzky, J., Representante DUVAL (Desarrolladores Unidos de Videojuegos de América Latina).<br/>         Matific: Plataforma ludificada para aprender Matemática en niños de primaria.<br/>         Moderador: Tec. Alejandro Andrés Iparraguirre (Gamester).</p> |
| 13 hs                           | Almuerzo                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 14,30 a 16,30 hs. Sala Williams | <p><b>Videojuegos y Educación</b><br/>         Prof. Hasbani (IESLB): "(De)construyendo a Caliban, en La Tempestad de W. Shakespeare, mediante el videojuego Humanos Recursos".<br/>         Dra. Ozollo, Gómez (Universidad Nacional de Cuyo): "Barajar y dar de nuevo: la gamificación se ocupa de las competencias digitales docentes".<br/>         Salvia, M.R (Universidad Nacional de Tres de Febrero): "Experiencias con videojuegos en salas de educación inicial".<br/>         Esp. Pili (E-ducare) "La utilización de Videojuegos en "ambientes de estimulación de aprendizajes"<br/>         Lic. Waltos, F. (Universidad Nacional de Tres de Febrero): "Juego, juguetes y ahora... videojuegos: preocupaciones".<br/>         Lic. Coronel, Guaita, Leonhart: "De usuarios a creadores: experiencias de aprendizaje en Creativis".<br/>         Moderador: Lic. Fernando Martinez Waltos</p>                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                 | <p><b>Videojuegos: Diseño, Arte y Narrativas.</b><br/>         Lic. Weber, V. (Facultad Latinoamericana de Ciencias Sociales): "Prácticas lúdicas en</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 14,30 a 16.30<br>hs<br>Aula 2 | <p>Museos Virtuales".</p> <p>M. Clara Cattaneo Esnaola, Bernardo Maillana (Universidad Nacional de Tres de Febrero): "Aprender a diseñar Videojuegos".</p> <p>Lic. Eric Lehmann y Lic. Luna, F. (Universidad Nacional de Tres de Febrero): "El diseñador de sonidos para videojuegos".</p> <p>Lic. Bas, Carrió y Fort (Universidad Nacional del Litoral): "Insumos lúdicos para la enseñanza mocoví".</p> <p>Lic. Coicaud (Universidad Nacional de la Patagonia San Juan Bosco): "Los videojuegos como narraciones pletóricas para el aprendizaje".</p> <p>Moderador: Lic. Tomás Oulton (Objeto a).</p> |
| 15 a 16.30<br>Aula Mores      | Taller: "Recursos para el aula". Tallerista: Equipo Gamester                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 16.30 hs                      | <b>Café</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 17 hs Sala<br>Williams        | Mesa de Integración de aportes                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 18 hs. Sala<br>Williams       | Cierre                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |