**Título del trabajo:**

Prácticas lúdicas en Museos Virtuales

**Autora:**

Verónica Weber (vweber@undav.edu.ar)

**Referencia profesional:**

Especialista en tecnología educativa. Investigación, docencia y gestión en el área.

**Pertenencia institucional:**

UNDAV-FLACSO- UBA

**Resumen:**

El trabajo busca reflexionar sobre prácticas lúdicas en museos virtuales. Para ello se toman en consideración algunos casos de referencia, en tanto buenas prácticas que potencian, enriquecen y transforman la experiencia física y virtual de los visitantes. Se aborda la noción de museo virtual y se considera el estado de avance en la incorporación de tecnologías para el diseño de propuestas que favorecen la expansión y el acercamiento de públicos potenciales a diferentes tipos de museos.

**Palabras clave:**

Propuestas lúdicas, museos virtuales, públicos potenciales, aprendizaje informal