***La Importancia de la Enseñanza de Programación para el Desarrollo del Pensamiento Lógico Utilizando Microsoft Kodu Game Lab y Project Spark***

Graciela Carolina Lucchini

**Resumen**

Este trabajo resalta la importancia de la enseñanza de programación para desarrollar el pensamiento lógico y creativo en el aula mediante el uso apropiado de las herramientas de programación visual de la familia Microsoft, los programas Kodu Game Lab y Project Spark. Estas son eficaces para enseñar los primeros pasos en programación, ya que ilustran y ejemplifican este trabajo con adolescentes y adultos. Se analizarán los avances logrados y testimonios de los alumnos que trabajaron con dichas herramientas así como distintas corrientes de pensamiento utilizadas.

Abstract

This work highlights the importance of teaching programming to develop logical and creative thinking in the classroom using specific visual programming tools of the Microsoft family like Kodu Game Lab and Project Spark. They are effective in teaching the first steps in programming. The use of these programs is illustrated and exemplified in this work with adolescents and adults. The progress and testimonies of students who worked with these tools will be discussed as well as different currents of thought.