

**Museo de Ingeniería Desde la Antigüedad**

**Nicolas Borromeo** - Profesor de Programación - DaVinci, USAL, UTN

**Martin Matsushita** - Level Designer - Pixowl

**Rafael Abayay** - Artista 3D

***Miembros de CI2S Labs.***

MIDA es un museo interactivo educativo donde los chicos de 8 a 108 años aprenden recorriéndolo, viendo inventos, y llevando piezas de los mismos para resolver desafíos creando sus propios dispositivos. El mismo está es desarrollado en CI2S Labs, un laboratorio de investigación científica dedicado a la aplicación de inteligencia computacional.

Para resolver puzzles, el juego cuenta con un editor de inventos, donde el usuario podrá liberar su creatividad para resolver problemas con las piezas tomadas anteriormente. A su vez, el juego cuenta con un modo libre, en el cual el usuario tiene todo el poder de los inventos del museo para crear inventos propios y poder compartirlos.

El objetivo es promover la ingeniería, debido al alarmante decremento en la matrícula anual de inscriptos, y analizar las métricas del usuario para evaluar diferentes técnicas de educación a través de los elementos del videojuego. Lo último se hace a través de un sistema inteligente con seguimiento de acciones, llamado proyecto LEARNITRON, llevado a cabo dentro del mismo laboratorio, usando técnicas de minería de datos e inferencia estadística para determinar el perfil y evolución educativa de los usuarios en el juego.

Este es solo el inicio, de una serie de mejoras en salas, módulos inteligentes, y diversificando actividades con juegos de química, electrónica, etc. Las ideas no tienen fin.

**Keywords:** Videojuego, Ingeniería, Museo, Sistema inteligente.